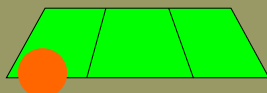
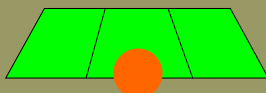


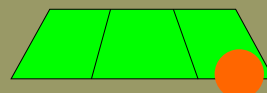
**STORMAANVAL**  
Activeer alle eenheden of  
generaals op de *linkerflank*.



**STORMAANVAL**  
Activeer alle eenheden of  
generaals in het *centrum*.



**STORMAANVAL**  
Activeer alle eenheden of  
generaals op de *rechterflank*.

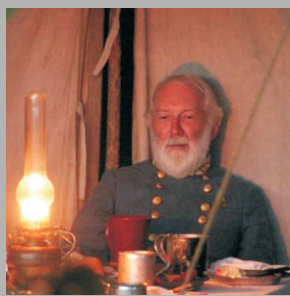


**BOMBARDEMENT**  
Activeer *al* uw artillerie-  
eenheden.



De eenheden mogen zich 2x  
verplaatsen of 2x vuren.  
Zij mogen echter niet zich  
verplaatsen én vuren.

**LEIDERSCHAP**  
Activeer *al* uw generaals die  
bij een eenheid zijn.



De generaals en hun  
eenheden kunnen zich  
verplaatsen én vuren of  
vechten en dit met +2  
dobbelstenen ipv +1.

**HIT & RUN!**  
Activeer *al* uw cavalerie-  
eenheden.



Alle cavalerie mag bewegen,  
vuren of vechten en  
opnieuw bewegen.

**VUUR!**  
Activeer alle infanterie en  
artillerie in *één* sectie.



De eenheden mogen vuren  
of vechten, maar zich niet  
verpaatsen.

**VERSNELDE MARS**  
Activeer *alle* infanterie in  
*één* sectie..



De eenheden mogen zich  
dubbel verplaatsen én  
vechten, maar  
terreinbeperkingen blijven  
van toepassing.